

$a==b ? a : b \rightarrow 8$
 $a>b ? a : b \rightarrow 8$
 $a+5>b ? a+2 : b-3 \rightarrow 7$
 $c = a>b ? a : b \rightarrow$ η c θα πάρει τη μεγαλύτερη τιμή από τις a και b

Παραδείγματα

Π.1 Το επόμενο πρόγραμμα βρίσκει τις πραγματικές λύσεις μιας εξίσωσης δευτέρου βαθμού $ax^2 + bx + c = 0$.

```

#include <math.h>
main()
{
    float a,b,c,r1,r2,d;
    printf("Δώσε τους συντελεστές a, b και c:");
    scanf("%f %f %f",&a,&b,&c);
    d=b*b - 4*a*c;
    if(d>0)
    {
        r1=(-b + sqrt(d))/(2*a);
        r2=(-b - sqrt(d))/(2*a);
        printf("Οι ρίζες είναι %f kai %f\n",r1,r2);
    }
    else if(d==0)
    {
        r1=-b/(2*a);
        printf("Διπλή ρίζα %f\n",r1);
    }
    else
    {
        printf("Δεν υπάρχουν πραγματικές ρίζες");
    }
}
  
```

Διακρίνουμε θετική. Δύο πραγματικές ρίζες

Διακρίνουμε 0. Μια διπλή ρίζα

Διακρίνουμε αρνητική. Δεν υπάρχουν πραγματικές ρίζες.